**Notas sobre la implementación del código:**

Inicialmente se consideran 3 clases para implementar el proyecto:

* DataNode:
  + Corresponden al nivel 0 y se encargan de almacenar números.
  + Cada DataNode contiene un arreglo de tamaño fijo donde se almacenan los números.
  + Tienen un puntero asociado al siguiente DataNode, de modo que pueden interactuar con aquel nodo que se encuentra “a su derecha”.
  + Además, existe un registro de cuántos números se han guardado al interior del arreglo.
* SummaryNode:
  + Su propósito es guardar información respecto a cuántos datos se tienen almacenados y cuál es la capacidad máxima de los nodos en niveles más bajos, sirviendo como guía para acceder a un cierto índice en los arreglos.
  + Esta clase contiene punteros que apuntan a SummaryNodes y DataNodes.
  + Inicialmente los punteros son nulos y dependiendo del nivel es que usan uno u otro tipo de nodo.
  + Los SummaryNode que se encuentran en el nivel 1 – esto es, directamente sobre los DataNode – tienen asociados un DataNode a la izquierda y derecha. En este nivel es posible acceder directamente a los DataNode, pudiendo leer y modificar datos.
  + Los SummaryNode que se encuentran por sobre el nivel 1 tienen asociados un SummaryNode “hijo” a la izquierda y derecha. En este nivel sólo pueden saber cuántos datos hay almacenados y la capacidad total de los nodos que se encuentran debajo.
* ListArr:
  + Tiene un solo SummaryNode asociado – llamado root –, correspondiente al nivel más alto.
  + A partir de root accede a otros niveles, obteniendo información sobre cuántos elementos hay guardados y la capacidad a nivel global.
  + También usa root para llevar a cabo acciones como guardar y eliminar elementos del arreglo al inicio, final o en posiciones específicas.